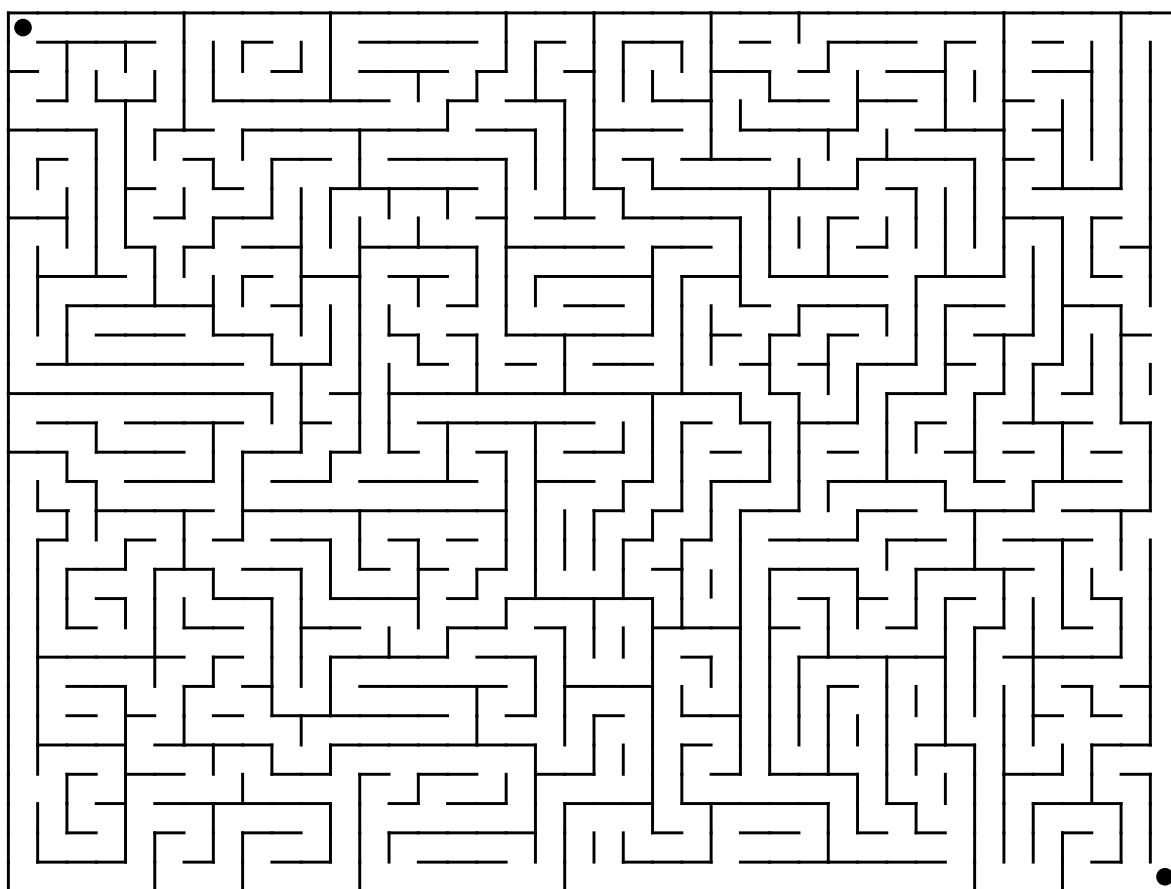
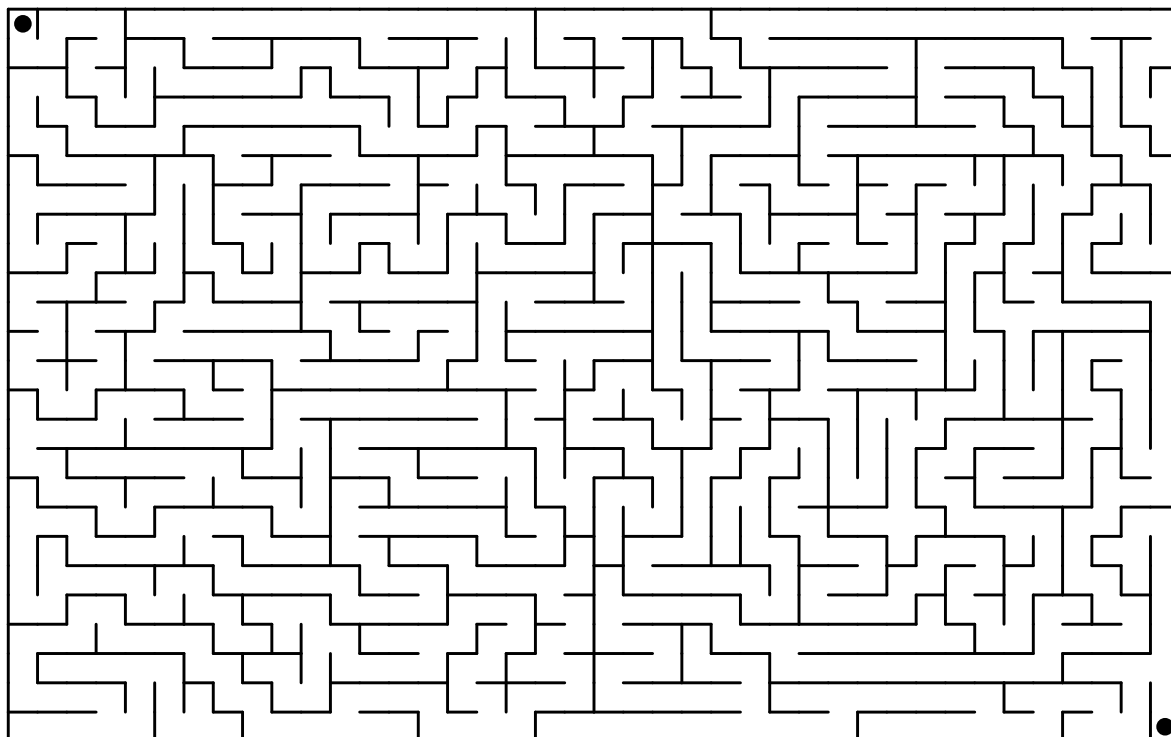




Neprůchodné bludiště

Najděte zeď, kterou je nutné prokopat, aby bylo možné dostat se ze startu do cíle.



Další materiály k tématu najdete na:
umime.to/PLAL